

# Spielwiese - Lektion 4

1. Benenne die folgenden Töne und spiele!

1

d e d a h cis h c g fis

1

a ais h c cis d c b h c cis d e d e

2. Spiele und trage in das Kästchen ein, wieviele Takte insgesamt zu spielen sind! Beachte die Artikulationszeichen!

8

1

3. Spiele und kreise alle Töne ein, die du mit Oktavklappe greifst!

1

5