

# Spielwiese - Lektion 7

1. Trage in das Kästchen ein, welche Töne erhöht oder erniedrigt werden!

h = b
e = es



f = fis
c = cis



f = fis
c = cis
g = gis



2. Um welche Tonart handelt es sich? Kreuze die richtige Lösung an!



- G-Dur
- A-Moll
- Es-Dur



- C-Moll
- A-Dur
- H-Moll

- C-Dur
- H-Moll
- F-Dur



3. Spiele die Melodie von *Clementine* und transponiere sie von G-Dur nach A-Dur, wie auf Seite 85 beschrieben. Beachte den alla breve-Takt. Zähle Halbe Noten (vgl. S. 49).

## Clementine in G-Dur

## Clementine in A-Dur (bitte Noten eintragen)